

---

# Mejores Problemas De Ajedrez

---

Resuelve Problemas de Ajedrez y Mejora Tus Habilidades Tácticas de Ajedrez

Gran Libro de Los Mejores Cuentos: Volumen 6

Los resolvedores de problemas de ajedrez en Cuba

¿Por qué los videojuegos pueden mejorar tu vida y cambiar el mundo?

Pick of the Best Chess Problems

Cómo enseñar ajedrez

repertorio ilustrado de arte, ciencia y literatura

El Ateneo

Los 150 mejores problemas de ingenio de todas las épocas

Ajedrez 500 ejercicios, Mate en 1, Nivel Principiante

Un encuentro entre el mundo virtual y el real en el que las personas salen favorecidas

El ajedrez y las clases sociales

Ajedrez 500 ejercicios, Mate en 5, Nivel Avanzado y Experto

periodico quincenal

MEJORES PROBLEMAS DE AJEDREZ, LOS (Libro+CD)

Tratado general de ajedrez (pack)

Hombre que sólo amaba los números, El

Problemas de ajedrez

temas modernos

Ajedrez 500 Ejercicios, Mate in 5, Nivel Avanzado and Experto

Ajedrez 500 Ejercicios, Mate en 1, Nivel Principiante

Revista de ajedrez

24 lecciones de ajedrez

Libro Del Ajedrez. de Sus Problemas Y Sutilezas

Filoenigmas

Curso completo de ajedrez

Ajedrez 500 ejercicios, Mate en 4, Nivel Avanzado  
American Chess Magazine  
El libro mamut del ajedrez  
Aperturas de ajedrez  
Ajedrez 500 ejercicios, Mate en 2, Nivel Principiante e Intermedio  
Tratado general de ajedrez. Tomo III  
Revista ...  
Resuelve Problemas de Ajedrez y Mejora Tus Habilidades Tácticas de Ajedrez  
Compruebe y mejore su ajedrez  
El entrenamiento en ajedrez  
Resuelve Problemas de Ajedrez y Mejora Tus Habilidades Tácticas de Ajedrez  
LA NOVELA DE DON SANDALIO, JUGADOR DE AJEDREZ BY MIGUEL DE UNAMUNO  
La Revista de ajedrez  
Curso de Ajedrez Con Tablero

*Mejores Problemas De  
Ajedrez*

*Downloaded from  
[archive.imba.com](http://archive.imba.com) by guest*

---

## **GIOVANNA LEWIS**

---

*Resuelve Problemas de Ajedrez y Mejora  
Tus Habilidades Tácticas de Ajedrez*  
BEYOND BOOKS HUB  
TÁCTICA \* ESTRATEGIA \* APERTURAS \*  
FINALES \* COMPUTADORAS \* INTERNET  
Totalmente revisado y actualizado en  
2021 Un libro que pueda consultar durante  
muchos años, un libro que no dejará de  
serle útil cuando se convierta en un  
jugador experimentado, que siempre le

abrirá sus puertas con ejercicios de mate que no requieren más que el conocimiento de las reglas. Esta cuarta edición contiene una importante revisión y actualización del contenido hasta el día de hoy. La mayoría de los ejemplos proceden del siglo XXI, y muchos lo son de 2020 o 2021. Aunque el número total de ejemplos es algo menor que en anteriores ediciones, se han examinado en mayor profundidad, extrayendo de cada uno muchos aspectos instructivos. Esto le concede al libro una cualidad holística: encontrará lecciones sobre todos los aspectos del ajedrez,

sobre todo estrategia, a todo lo largo del libro, aunque cada sección se centra especialmente en su tema esencial. Dos nuevos capítulos pasan revista a dos áreas importantes de la actividad ajedrecística, que quedan un tanto al margen del juego ante el tablero: los estudios de finales y los problemas. Aunque ambos son campos para especialistas, hay mucho contenido en ambos accesible a los jugadores de todos los niveles. El nuevo material incluye algunas de las mejores partidas del ajedrez internacional jugadas después de que el libro se publicase por primera

vez. Graham Burgess consiguió el título de Maestro FIDE a la edad de veinte años, a raíz de su primer puesto en el open internacional de Val Thorens (Francia), en 1988. Ha tomado parte en muchas competiciones internacionales y se ha enfrentado en el tablero a candidatos al título mundial. Es autor de una treintena de libros de ajedrez muy aclamados, y editor de más de tres centenares. En 1994 estableció un nuevo récord mundial en maratones de blitz, anotando un notable 87% de la puntuación en 510 partidas, a lo largo de tres días con sus noches. Desde 2010 vive en Minnesota (EEUU). En 1997, la primera edición de The Mammoth Book of Chess ganó el prestigioso Premio de la British Chess Federation por el 'Libro del Año'.

**Gran Libro de Los Mejores Cuentos: Volumen 6** Editorial Paidotribo

El ajedrez nos somete a una constante puesta a prueba de hipótesis que debemos verificar o descartar. Bien sea para iniciarnos en este juego-ciencia o para perfeccionarlo, este gran libro es el manual indispensable que incluye todas las reglas y preceptos para progresar con seguridad en el juego. Para redactarlo se

han examinado, con la ayuda de la tecnología más actual, cientos de patrones de conocimiento atesorados durante siglos de práctica y análisis. Miguel Illescas, ocho veces campeón de España de ajedrez y experto en didáctica de esta disciplina, nos ofrece un método innovador para avanzar paso a paso. El manual de ajedrez imprescindible

**Los resolvedores de problemas de ajedrez en Cuba** MEJORES PROBLEMAS DE AJEDREZ, LOS (Libro+CD)

CÓMO ENSEÑAR AJEDREZ es un manual de referencia, moderno y metódico, para la instrucción en todos los niveles de ajedrez. Tanto para el que se inicia o cuenta con unos conocimientos modestos como para el jugador más avezado, el libro, desde una metodología gradual y bien estructurada, facilita el aprendizaje y la asimilación de los nuevos conceptos.

**¿Por qué los videojuegos pueden mejorar tu vida y cambiar el mundo?**

Nava Avila Marco Antonio  
G.H. Hardy fue uno de los mejores matemáticos de este siglo, reconocido entre sus contemporáneos como un "matemático auténtico, el más puro entre los puros". Esta Apología, escrita

emotivamente cuando su poder creativo matemático estaba ya en su ocaso, es un relato brillante y cautivador de las matemáticas consideradas como mucho más que una ciencia, que nos proporciona una de las mejores visiones de cómo discurre la mente de un matemático en pleno proceso de trabajo. De hecho, este libro está ampliamente considerado como una de las mejores penetraciones en la mente de un matemático profesional, escrita para profanos. En sus páginas, Hardy defiende el valor de la matemática teórica más abstracta y la belleza como valor indispensable de las buenas teorías matemáticas por encima de otros valores como su aplicabilidad o relevancia para los problemas de física. Cuando fue publicada en inglés por primera vez, Graham Greene la aclamó, junto con los cuadernos de notas de Henry James, como "la mejor narración de lo que representa el ser un artista creativo". El prólogo de C. P. Snow a la edición inglesa proporciona algunas claves de la vida de Hardy, incluyendo las anécdotas relativas a su colaboración con el matemático indio Ramanujan, sus aforismos y su pasión por el críquet. Este es un relato único de la fascinación por las

matemáticas y de uno de sus exponentes más convincentes de los tiempos modernos.

Pick of the Best Chess Problems Editorial Limusa

Lecciones y consejos de un campeón mundial y uno de los mejores jugadores de todos los tiempos

*Cómo enseñar ajedrez* Paidotribo

Hoy en el mundo se juegan alrededor de 3000 millones de horas de videojuegos por semana. El interés y los afectos de jóvenes y también de adultos migraron hacia el mundo virtual. ¿Qué hacer con un hijo que se pasa horas frente a la pantalla construyendo aldeas y personajes o embarcándose en aventuras fantásticas junto con desconocidos? ¿Hay que resignarse a la idea de que los videojuegos son sólo formas de escapismo que condenan a la alienación y la pasividad, y que el tiempo de jugar no sirve para nada? Jane McGonigal, una de las más reconocidas especialistas en diseño y desarrollo de juegos, prueba que los gritos de alarma no tienen ningún sentido. Este libro ofrece una perspectiva revolucionaria: los jugadores son expertos en buscar soluciones, esforzarse por una

meta y alimentar un sentido de comunidad, y todas estas habilidades contribuyen a "remendar" una realidad repleta de dificultades, en la que faltan las motivaciones y sobran los problemas.

Juegos de realidad alternativa, sistemas de creación colectiva, juegos de pronóstico, para computadoras, consolas, teléfonos: todo lo que se aprende entre pantallas y teclas sirve para hacernos más flexibles, más creativos, más capaces de trazarnos objetivos y mejor dispuestos a colaborar para alcanzarlos. Contra todos los prejuicios, McGonigal nos convence de que es posible aprovechar el poder de los juegos para reinventarlo todo, desde el gobierno, el cuidado de la salud, la educación, hasta los medios de comunicación tradicionales, el marketing e incluso la paz mundial. Este libro provocador y genial, pensado para jugadores empedernidos, para los recién iniciados, para los padres y maestros más escépticos, demuestra que los videojuegos pueden mejorar nuestras vidas y cambiar el mundo, además de prepararnos para las formas de liderazgo propias del siglo XXI. *repertorio ilustrado de arte, ciencia y literatura* Editorial Paidotribo

No hace mucho recibí carta de un lector para mí desconocido, y luego copia de parte de una correspondencia que tuvo con un amigo suyo y en que éste le contaba el conocimiento que hizo con un Don Sandalio, jugador de ajedrez, y le trazaba la característica del Don Sandalio. “Sé —me decía mi lector— que anda usted a la busca de argumentos o asuntos para sus novelas o nivolas, y ahí va uno en estos fragmentos de cartas que le envío. Como verá, no he dejado el nombre lugar en que los sucesos narrados se desarrollaron, y en cuanto a la época, bástele saber que fue durante el otoño e invierno de 1910. Ya sé que no es usted de los que se preocupan de situar los hechos en lugar y tiempo, y acaso no le falte razón”. Poco más me decía, y no quiero decir más a modo de prólogo o aperitivo.

**El Ateneo** Editorial GEDISA

Ajedrez 500 ejercicios, Mate en 1, Nivel Principiante Resuelve problemas de ajedrez y mejora tus habilidades tácticas de ajedrez. Este libro de problemas de ajedrez será sin duda de gran beneficio tanto para los principiantes como para los niños. Practicando día a día, progresarán,

de cierta manera, utilizando los mejores esquemas tácticos. En el ajedrez, el juego táctico es capital. Cualquier estrategia, pacientemente construida, puede ser arruinada instantáneamente por un golpe táctico. La estrategia es un plan general que requiere muchos golpes para ser realizado. Por el contrario, la táctica es una operación a corto plazo que participa en la realización de la estrategia. La táctica suele implicar pequeños golpes, pero precisos. En general, la táctica apunta al mate o a una ganancia material. Para ello utiliza a menudo ataques como el tenedor, la clavada, el pincho, la sobrecarga, el sacrificio, etc. Para mejorar tu sentido táctico, es necesario practicar regularmente para resolver diagramas como los que se presentan en esta colección. Los 500 problemas que siguen son progresivos, deberían permitirle dar un nuevo paso en tu progreso

Organización de este cuaderno de ejercicios de ajedrez: 500 problemas acompañados de soluciones, mate en 1, dificultad progresiva, perfecto para principiantes, perfecto para los niños, portada mate flexible de calidad, tamaño grande, 21 cm x 29,7 cm (8,27 "x 11,69").

En la misma serie "Estoy progresando en el Ajedrez" Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 1, Nivel Principiante Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 2, Nivel Principiante & Intermedio Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 3, Nivel Intermedio Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 4, Nivel Avanzado Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 5, Nivel Avanzado & Experto Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 6, Nivel Experto No dudes en consultar nuestros otros libros de ajedrez Chess Akt. Un cuaderno de ejercicios de ajedrez como regalo perfecto Los resultados de los estudios sobre el juego de ajedrez son espectaculares. En niños y también en adultos, mejora la concentración y la capacidad de resolución de problemas. Para hacer esto, la mejor práctica es resolver ejercicios de ajedrez. Esto es lo que propone este libro. ¡Combina lo útil con lo agradable!

*Los 150 mejores problemas de ingenio de todas las épocas* Blurb

Resuelve problemas de ajedrez y mejora tus habilidades tácticas de ajedrez. Este libro de problemas de ajedrez será sin duda de gran beneficio para los jugadores amateur. Practicando día a día, progresarán, de cierta manera, utilizando

los mejores esquemas tácticos. En el ajedrez, el juego táctico es capital. Cualquier estrategia, pacientemente construida, puede ser arruinada instantáneamente por un golpe táctico. La estrategia es un plan general que requiere muchos golpes para ser realizado. Por el contrario, la táctica es una operación a corto plazo que participa en la realización de la estrategia. La táctica suele implicar pequeños golpes, pero precisos. En general, la táctica apunta al mate o a una ganancia material. Para ello utiliza a menudo ataques como el tenedor, la clavada, el pincho, la sobrecarga, el sacrificio, etc. Para mejorar tu sentido táctico, es necesario practicar regularmente para resolver diagramas como los que se presentan en esta colección. Los 500 problemas que siguen son progresivos, deberían permitirle dar un nuevo paso en tu progreso.

*Ajedrez 500 ejercicios, Mate en 1, Nivel Principiante* Ediciones Colihue SRL

El ingenio es la ?chispa? de la inteligencia. Una habilidad que se relaciona más con nuestra imaginación creativa que con el razonamiento cognitivo. Además de entretenerle ?solo o en compañía de su

familia o amigos?, estos 150 divertidos y sorprendentes enigmas le ayudarán a mantener en forma su propio ingenio, o lo que es lo mismo su astucia, espontaneidad, humor y agudeza mental. Un encuentro entre el mundo virtual y el real en el que las personas salen favorecidas GKB

Los problemas de ajedrez incluidos en este libro cumplen de forma rigurosa las reglas del ajedrez. Si usted conoce el movimiento de las piezas, resolver estos problemas queda dentro del ámbito de su capacidad. El placer del problema de ajedrez radica, sobre todo, en la apreciación formal, es decir, en cómo ganan las blancas. No se encontrarán aquí tablas anodinas, ¡sólo emocionantes mates! Los 200 problemas seleccionados son todos obra de compositores británicos, y constituyen una especie de antología de los mejores problemas Meredith británicos. El lector se verá sorprendido por la profundidad y variedad de las ideas que contienen, muchas de las cuales nunca las habrá visto, ni volverá a verlas en el tablero de ajedrez.

**El ajedrez y las clases sociales** Editorial Fundamentos

Resuelve problemas de ajedrez y mejora tus habilidades tácticas de ajedrez. Este libro de problemas de ajedrez será sin duda de gran beneficio para los jugadores regulares. Practicando día a día, progresarán, de cierta manera, utilizando los mejores esquemas tácticos. En el ajedrez, el juego táctico es capital. Cualquier estrategia, pacientemente construida, puede ser arruinada instantáneamente por un golpe táctico. La estrategia es un plan general que requiere muchos golpes para ser realizado. Por el contrario, la táctica es una operación a corto plazo que participa en la realización de la estrategia. La táctica suele implicar pequeños golpes, pero precisos. En general, la táctica apunta al mate o a una ganancia material. Para ello utiliza a menudo ataques como el tenedor, la clavada, el pincho, la sobrecarga, el sacrificio, etc. Para mejorar tu sentido táctico, es necesario practicar regularmente para resolver diagramas como los que se presentan en esta colección. Los 500 problemas que siguen son progresivos, deberían permitirle dar un nuevo paso en tu progreso.

Ajedrez 500 ejercicios, Mate en 5, Nivel

Avanzado y Experto Blurb

Resuelve problemas de ajedrez y mejora tus habilidades tácticas de ajedrez. Este libro de problemas de ajedrez será sin duda de gran beneficio para los jugadores confirmados. Practicando día a día, progresarán, de cierta manera, utilizando los mejores esquemas tácticos. En el ajedrez, el juego táctico es capital. Cualquier estrategia, pacientemente construida, puede ser arruinada instantáneamente por un golpe táctico. La estrategia es un plan general que requiere muchos golpes para ser realizado. Por el contrario, la táctica es una operación a corto plazo que participa en la realización de la estrategia. La táctica suele implicar pequeños golpes, pero precisos. En general, la táctica apunta al mate o a una ganancia material. Para ello utiliza a menudo ataques como el tenedor, la clavada, el pincho, la sobrecarga, el sacrificio, etc. Para mejorar tu sentido táctico, es necesario practicar regularmente para resolver diagramas como los que se presentan en esta colección. Los 500 problemas que siguen son progresivos, deberían permitirle dar un nuevo paso en tu progreso.

*periodico quincenal* CAPITÁN SWING  
LIBROS

MEJORES PROBLEMAS DE AJEDREZ, LOS  
(Libro+CD) Editorial Paidotribo

MEJORES PROBLEMAS DE AJEDREZ, LOS  
(Libro+CD) Blurb

¿Quieres desplegar las piezas, dominar el centro o enrocar rápidamente? Este curso de aperturas te mostrará de forma amena, clara y práctica cómo plantear la partida como un campeón.

*Tratado general de ajedrez (pack)* Editorial Paidotribo

Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 5, Nivel Avanzado & Experto Resuelve problemas de ajedrez y mejora tus habilidades tácticas de ajedrez. Este libro de problemas de ajedrez será sin duda de gran beneficio para los jugadores amateur. Practicando día a día, progresarán, de cierta manera, utilizando los mejores esquemas tácticos. En el ajedrez, el juego táctico es capital. Cualquier estrategia, pacientemente construida, puede ser arruinada instantáneamente por un golpe táctico. La estrategia es un plan general que requiere muchos golpes para ser realizado. Por el contrario, la táctica es una operación a corto plazo que participa

en la realización de la estrategia. La táctica suele implicar pequeños golpes, pero precisos. En general, la táctica apunta al mate o a una ganancia material. Para ello utiliza a menudo ataques como el tenedor, la clavada, el pincho, la sobrecarga, el sacrificio, etc. Para mejorar tu sentido táctico, es necesario practicar regularmente para resolver diagramas como los que se presentan en esta colección. Los 500 problemas que siguen son progresivos, deberían permitirle dar un nuevo paso en tu progreso

Organización de este cuaderno de ejercicios de ajedrez: 500 problemas acompañados de soluciones, mate in 5, dificultad progresiva, perfecto para jugadores amateur, portada mate flexible de calidad, tamaño grande, 21 cm x 29,7 cm (8,27 "x 11,69"). En la misma serie "Estoy progresando en el Ajedrez" Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 1, Nivel Principiante Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 2, Nivel Principiante & Intermedio Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 3, Nivel Intermedio Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 4, Nivel Avanzado Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 5, Nivel Avanzado & Experto Ajedrez 500 ejercicios, Mate in 6, Nivel Experto No

dudes en consultar nuestros otros libros de ajedrez Chess Akt. Un cuaderno de ejercicios de ajedrez como regalo perfecto Los resultados de los estudios sobre el juego de ajedrez son espectaculares. En niños y también en adultos, mejora la concentración y la capacidad de resolución de problemas. Para hacer esto, la mejor práctica es resolver ejercicios de ajedrez. Esto es lo que propone este libro. ¡Combina lo útil con lo agradable! Hombre que sólo amaba los números, El RBA Libros

Ajedrez para Principiantes 600 problemas de Ajedrez fáciles para progresar rápidamente Estos ejercicios de ajedrez son para principiantes. Para progresar, una vez asimiladas las reglas, es necesario adquirir algunos puntos de referencia elementales. En particular, debe conocer bien los puntos fuertes y débiles de cada pieza de ajedrez. Para ello, hay que practicar. Hay que practicar con problemas de ajedrez bien elegidos, como los de este libro. Cada día, unos cuantos problemas de ajedrez y, día tras día, semana tras semana, las sutilezas de cada pieza se harán patentes. Poco a poco, como se afila la hoja de una espada, su

sentido táctico se hará más agudo. Así, podrá realizar movimientos decisivos e infligir un daño importante a sus adversarios. En este libro de gran formato, encontrará \* 600 ejercicios con sus soluciones al final de la página, \* Sólo ejercicios muy fáciles de Mate-en-1, \* Sólo ejercicios con pocas piezas para facilitar la comprensión, \* Para cada pieza (Rey, Dama, Alfil, Caballo, Torre y Peón), 100 problemas específicos, \* Ejercicios progresivos para avanzar sobre bases sólidas, perfectos para principiantes. ¿Y después? Una vez resueltos estos 600 ejercicios de ajedrez, comprenderá mejor las fortalezas y debilidades de cada pieza. Sabrá cómo explotarlos. Entonces será el momento de abordar la táctica.

**Problemas de ajedrez** RBA Libros  
Volverse a encontrar a los grandes maestros de hoy como Spassky, Fischer, Karpov, Korchnoi, Larsen, Petrosian y a los de ayer como Morphy o Steinitz, seleccionar después de varios meses de investigaciones, las jugadas más brillantes que se hayan jugado nunca en campeonato, ha sido el objetivo de Aldo Haïk y Carlos Fornasari en esta obra. Pero, además de los comentarios de algunas de

las más bellas partidas de la historia del ajedrez, no menos espectaculares son las composiciones artísticas. El artista trabaja entonces en solitario y pasa meses, a veces años, construyendo una posición que será sometida a la apreciación de todos los solucionistas. Así aparecen en las revistas especializadas los estudios (cómo ganar o hacer tablas) y los problemas (cómo dar un mate en un número determinado de jugadas). Para el aficionado al arte ajedrecístico que se interesa por todas las formas de creación, estos problemas y estudios, que los autores han escogido con el mismo cuidado de entre la producción ajedrecística de los últimos 100 años, pueden inspirarle tanto encanto como las partidas de los grandes maestros, ya sea intentando solucionarlas o bien admirando las soluciones. Una recopilación inédita de las jugadas más antiguas o más modernas, siempre raras y espectaculares, que sorprenden tanto al participante como al aficionado avisado. Aldo Haïk: Nacido en 1952, fue finalista al campeonato del mundo juvenil en 1971, campeón de Francia en 1972, maestro internacional en 1977 y de nuevo

campeón de Francia en 1983. En 1978 y 1980 fue el primer tablero del equipo de Francia en las Olimpíadas de Buenos Aires y Malta. Hace las crónicas especializadas de Le Fígaro y de diversas revistas, y ha publicado en 1982 en la colección "Es fácil" de Albin Michel El juego del ajedrez. Carlos Fornasari: Especialista en problemas de ajedrez, se dedica a la enseñanza del juego del ajedrez y a la animación de las reuniones ajedrecísticas del círculo Foch, que han visto pasar a los mejores jugadores del mundo.

temas modernos Editorial MAXTOR  
Resuelve problemas de ajedrez y mejora tus habilidades tácticas de ajedrez. Este libro de problemas de ajedrez será sin duda de gran beneficio para los jugadores de nivel superior. Practicando día a día, progresarán, de cierta manera, utilizando los mejores esquemas tácticos. En el ajedrez, el juego táctico es capital. Cualquier estrategia, pacientemente construida, puede ser arruinada instantáneamente por un golpe táctico. La estrategia es un plan general que requiere muchos golpes para ser realizado. Por el contrario, la táctica es una operación a corto plazo que participa en la realización



de la estrategia. La táctica suele implicar pequeños golpes, pero precisos. En general, la táctica apunta al mate o a una ganancia material. Para ello utiliza a menudo ataques como el tenedor, la clavada, el pincho, la sobrecarga, el sacrificio, etc. Para mejorar tu sentido táctico, es necesario practicar regularmente para resolver diagramas como los que se presentan en esta colección. Los 500 problemas que siguen son progresivos, deberían permitirle dar un nuevo paso en tu progreso.

*Ajedrez 500 Ejercicios, Mate in 5, Nivel*

*Avanzado and Experto* Blurb

Resuelve problemas de ajedrez y mejora tus habilidades tácticas de ajedrez. Este libro de problemas de ajedrez será sin duda de gran beneficio tanto para los principiantes como para los niños. Practicando día a día, progresarán, de cierta manera, utilizando los mejores esquemas tácticos. En el ajedrez, el juego táctico es capital. Cualquier estrategia, pacientemente construida, puede ser arruinada instantáneamente por un golpe táctico. La estrategia es un plan general que requiere muchos golpes para ser realizado. Por el contrario, la táctica es

una operación a corto plazo que participa en la realización de la estrategia. La táctica suele implicar pequeños golpes, pero precisos. En general, la táctica apunta al mate o a una ganancia material. Para ello utiliza a menudo ataques como el tenedor, la clavada, el pincho, la sobrecarga, el sacrificio, etc. Para mejorar tu sentido táctico, es necesario practicar regularmente para resolver diagramas como los que se presentan en esta colección. Los 500 problemas que siguen son progresivos, deberían permitirle dar un nuevo paso en tu progreso.

Related with Mejores Problemas De Ajedrez:

- How To Write A Rhetorical Analysis Essay Example : [click here](#)